

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP KIỂM TRA CUỐI HỌC KÌ II – TIN HỌC 10

Năm học: 2022 – 2023

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM

Câu 1: Ta không thể học thiết kế đồ họa ở đâu?

- A. Trung tâm, trường dạy nghề. B. Các công ty truyền thông và tổ chức sự kiện.
C. Đại học Văn Lang D. Trường cao đẳng FPT Polytechnic.

Câu 2: Theo em, những kỹ năng, tố chất nào là cần thiết nhất cho người thiết kế đồ họa?

- A. Có khả năng sử dụng thành thạo phần mềm đồ họa máy tính và có kiến thức về công nghệ, khả năng cảm nhận cái đẹp, khả năng sáng tạo.
B. Có hiểu biết sâu về toán học.
C. Biết chơi nhiều nhạc cụ khác nhau.
D. Kỹ năng giao tiếp, xử lý tình huống tốt.

Câu 3: Đây là ngành nghề không liên quan đến thiết kế đồ họa?

- A. Xây dựng. B. May mặc. C. Truyền thông. D. Y tế.

Câu 4: Ngành thiết kế đồ họa là gì?

- A. Kết hợp giữa ý tưởng sáng tạo và khả năng cảm nhận thẩm mỹ, thông qua các công cụ đồ họa để truyền tải thông điệp.
B. Sử dụng tri thức bao gồm nghệ thuật và khoa học công nghệ nhằm cải thiện tính thẩm mỹ, hình thái, chức năng, khả năng sử dụng của sản phẩm.
C. Phối hợp hài hòa màu sắc, ánh sáng, các vật trang trí để thiết kế không gian sống, không gian làm việc, không gian thư giãn...
D. Đào tạo các kỹ năng cần thiết cho việc sản xuất ra quần áo và phụ kiện nói chung mà mọi người có thể mặc lên người.

Câu 5: Một hàm có thể được thực hiện với những giá trị do chương trình truyền vào qua

- A. Dữ liệu đầu vào B. Lỗi gọi hàm C. File dữ liệu D. Điều kiện hàm

Câu 6: Sau khi tốt nghiệp các trường đào tạo về thiết kế đồ họa, em có thể làm việc ở những đơn vị nào?

- A. Cơ quan công an.
B. Các doanh trại quân đội.
C. Các cơ sở làm biển quảng cáo, Các công ty truyền thông và tổ chức sự kiện, Cơ quan truyền hình, báo chí
D. Các cơ sở y tế.

Câu 7: Cho đoạn chương trình sau:

```
i=0
while i<=5:
    s=s+i
    i=i+1
```

Trong đoạn chương trình trên vòng lặp được thực hiện bao nhiêu lần?

- A. 5 B. 1 C. 2 D. 6

Câu 8: Hàm tự định nghĩa trong Python có thể có bao nhiêu tham số?

- A. 0 B. Không hạn chế C. 1 D. 2

Câu 9: Mã lỗi ngoại lệ của lệnh: int("abc") là gì?

- A. IndexError B. ValueError C. TypeError D. NameError

Câu 10: Đây không phải là phần mềm thiết kế đồ họa?

- A. Illustrator B. MISA SME C. AutoCad D. Photoshop

Câu 11: Nếu S = "1234567890" thì S[0:4] là gì?

- A. "01234" B. "1234" C. "123" D. "0123"

Câu 12: Trong quá trình thực hiện thuật toán, khi nào cần dùng cấu trúc rẽ nhánh?

- A. Khi có các phép tính toán.
B. Khi phải dựa trên một điều kiện cụ thể nào đó để xác định bước thực hiện tiếp theo.
C. Khi sử dụng các hàm toán học.
D. Khi lặp đi lặp lại một công việc nào đó.

Câu 13: Khẳng định nào sau đây là đúng?

- A. Biến địa phương là biến chỉ được dùng trong chương trình chính.
- B. Biến tổng thể chỉ được sử dụng trong chương trình chính và không được sử dụng trong các chương trình con.
- C. Biến địa phương là biến chỉ được dùng trong chương trình con chứa nó.
- D. Biến địa phương là biến được dùng trong chương trình con chứa nó và trong chương trình chính.

Câu 14: Cho câu lệnh sau: `While True print("Hello")` . Chương trình sẽ báo lỗi gì?

- A. SyntaxError
- B. IndexError
- C. TypeError
- D. ValueError

Câu 15: Hàm tự định nghĩa trong Python có thể có bao nhiêu tham số?

- A. 1
- B. 2
- C. Không hạn chế
- D. 0

Câu 16: Hàm UCLN(a,b) để tính ước chung lớn nhất của 2 số nguyên không âm a và b. Trong chương trình có lệnh gọi hàm `>>>UCLN(36, 12)`, vậy các giá trị 36 và 12 gọi là

- A. hằng
- B. biến
- C. đối số
- D. tham số

Câu 17: Cho đoạn chương trình:

```
a=[2,4,6]
for i in a:
    print(2*i)
```

Trên màn hình sẽ có các giá trị:

- A. 4 8 12
- B. 4 6 12
- C. 2 4 6
- D. 4 6 8

Câu 18: Lỗi NameError có nghĩa là gì?

- A. Lỗi kiểu dữ liệu
- B. Lỗi cú pháp
- C. Lỗi xảy ra khi lệnh cố gắng truy cập phần tử của danh sách nhưng chỉ số vượt qua giới hạn.
- D. Lỗi xảy ra khi chương trình muốn tìm một tên nhưng không thấy.

Câu 19: cho đoạn chương trình sau:

```
>>> A = [1,3,5,10,0]
>>> for k in
range(1,len(A)+1):
    print(A[k])
```

Chương trình có lỗi gì?

- A. Lỗi kiểu dữ liệu
- B. Lỗi cú pháp
- C. Lỗi chỉ số.
- D. Lỗi chia cho số 0

Câu 20: Để gọi đến phần tử đầu tiên trong danh sách a ta dùng lệnh:

- A. `a[0]`
- B. `a[1]`
- C. `a[]`
- D. `a0`

Câu 21: `def UCLN(a,b):` thì a và b trong trường hợp này gọi là gì?

- A. Tham số
- B. Biến
- C. Hằng
- D. Đối số

Câu 22: “Các lệnh mô tả hàm” phải viết:

- A. Lùi vào theo quy định của Python
- B. Ngay sau dấu hai chấm (:) và không xuống dòng
- C. Thẳng hàng với lệnh `def`
- D. Viết thành khối và không được lùi vào

Câu 23: Thiết kế đồ họa là thao tác nào dưới đây?

- A. Lựa chọn các thành phần đồ họa.
- B. Sắp xếp các thành phần đồ họa.
- C. Tạo, lựa chọn, sắp xếp các thành phần đồ họa.
- D. Tạo ra các thành phần đồ họa.

Câu 24: Cho chương trình thực hiện nhập một số tự nhiên n từ bàn phím, kết quả đưa ra danh sách các ước số thực sự của n, tính cả 1 và không tính n như sau:

```
n = int(input("Nhập số tự nhiên n: "))
print("Các ước số của",n,"là: ")
for k in range(1, n//2 + 1):
    if n%k == 0:
        print(k, end = " ")
```

Chương trình trên có thể sinh những lỗi ngoại lệ nào?

- A. Lỗi sai cú pháp câu lệnh `for`
- B. Lỗi Dữ liệu đã nhập không phải số tự nhiên và lỗi không nhập gì mà nhấn phím Enter ngay sau dòng yêu cầu nhập dữ liệu
- C. Lỗi hàm `range(1, n//2+1)`
- D. Lỗi không cho kết quả đúng

Câu 25: Cho bài toán tính tổng $s=1+2+3+...+n$. Để giải bài toán trên ta có thể dùng

- A. Cấu trúc rẽ nhánh. B. Hàm toán học `sqrt()` C. Cấu trúc lặp. D. Hàm `Tong()`

Câu 26: Cho đoạn chương trình:

```
a=[1,2,3]
a.insert(0,2)
print(a)
```

Sau khi thực hiện đoạn chương trình trên thì danh sách a có các phần tử:

- A. `a=[2,3]` B. `a=[1,2,3,2]` C. `a=[0,1,2,3]` D. `a=[2,1,2,3]`

Câu 27: Thiết kế đồ họa đem lại lợi ích cho những ngành nghề, lĩnh vực nào?

- A. Mọi ngành nghề, lĩnh vực.
B. Giúp tạo dựng hình ảnh chuyên nghiệp cho tổ chức hoặc cá nhân.
C. Tăng sự truyền thông thu hút và hấp dẫn.
D. Tăng hiệu quả tiếp thị.

Câu 28: Đây là sản phẩm của thiết kế đồ họa?

- A. Bìa sách, tạp chí. B. Hệ thống quản lý thi trực tuyến. C. Toà nhà công nghệ cao.
D. Thiết bị thông minh.

Câu 29: Khi gõ sai cú pháp 1 lệnh, chương trình sẽ dừng lại và báo lỗi, đó là loại lỗi gì?

- A. Cú pháp B. Ngoại lệ C. Logic D. Cú pháp và logic

Câu 30: Trong Python biến được khai báo và sử dụng bên trong một hàm được gọi là gì?

- A. Biến tổng thể B. Biến riêng C. Biến thông thường D. Biến địa phương

Câu 31: Cấu trúc lặp với số lần không biết trước là:

- A.

```
for <Biến chạy> in range(m,n):
```


B.

```
for <Biến chạy> in range(m,n):
    <Khối lệnh cần lặp>
```


C.

```
while <Điều kiện>:
    <Câu lệnh hay khối lệnh>
```


D.

```
for <Biến chạy> in range(m,n)
    <Khối lệnh cần lặp>
```

Câu 32: Phát biểu nào dưới đây về biến địa phương và biến tổng thể là sai?

- A. Biến địa phương phải có tên khác với tên của biến tổng thể.
B. Biến địa phương được khai báo trong hàm.
C. Biến địa phương có thể có kiểu khác với kiểu của biến tổng thể có cùng tên.
D. Biến tổng thể có thể được sử dụng ở trong hàm.

Câu 33: Giả sử `s = "Thời khóa biểu"` thì `len(s)` bằng bao nhiêu?

- A. 17 B. 3 C. 5 D. 14

Câu 34: Tổng thể có thể phân biệt lỗi chương trình Python làm mấy loại:

- A. 3 B. 5 C. 2 D. 4

Câu 35: Lệnh nào sau đây viết đúng:

- A.

```
if a>b print(a)
else print(b)
```


B.

```
if a>b:
    print(a)
else:
    print(b)
```


C.

```
if a>b print(a)
else
    print(b)
```


D.

```
if a>b:
    print(a)
else:
    print(b)
```

Câu 36: Khi gọi hàm, dữ liệu được truyền vào hàm được gọi là gì?

- A. Hiệu số B. Hàm số C. Tham số D. Đối số

Câu 37: Đoạn chương trình sau sẽ in ra số nào?

```
>>>def f(x,y):
    z=x+y
    return x*y*z
>>>f(1,4)
```

- A. 18 B. 10 C. 30 D. 20

Câu 38: Lệnh sau trả lại giá trị gì?

```
1 print("Trường Sơn".find("Sơn",4))
```

- A. 5 B. 7 C. 6 D. 8

Câu 39: Mệnh đề nào dưới đây phát biểu SAI về phạm vi tác dụng của biến trong Python?

- A. Biến khai báo bên ngoài nếu muốn có tác dụng bên trong hàm thì cần khai báo lại trong hàm với từ khoá global.
 B. Biến trong Python khi đã được khai báo sẽ có tác dụng trong tất cả các hàm và bên ngoài.
 C. Biến được khai báo bên ngoài hàm sẽ không có tác dụng bên trong hàm như một biến.
 D. Biến được khai báo bên trong hàm chỉ có tác dụng trong hàm đó, không có tác dụng bên ngoài.

Câu 40: Tiếp xúc với khách hàng, tìm hiểu về yêu cầu nghiệp vụ, xây dựng hồ sơ yêu cầu của hệ thống là công việc của công đoạn nào trong sản xuất một phần mềm?

- A. Lập trình. B. Điều tra khảo sát. C. Thiết kế hệ thống. D. Phân tích hệ thống.

Câu 41: Lệnh nào để duyệt từng phần tử của danh sách?

- A. while – for. B. for kết hợp với lệnh range(). C. for. D. while kết hợp với lệnh range().

Câu 42: Trong Python, một hàm có thể trả về một giá trị qua tên của nó nếu như có lệnh

- A. return (giá trị) B. return ('giá trị') C. return <giá trị> D. Return <giá trị>:

Câu 43: Cho đoạn chương trình sau:

```
for i in range(8):
    print(i)
```

Trong đoạn chương trình trên vòng lặp được thực hiện bao nhiêu lần?

- A. 5 B. 4 C. 7 D. 8

Câu 44: Để tách một chuỗi thành danh sách các từ ta dùng lệnh nào?

- A. Lệnh len() B. Lệnh join() C. Lệnh find() D. Lệnh split()

Câu 45: Phát biểu nào sau đây là sai?

- A. Muốn xây dựng hàm trả về giá trị xử lý, cần kết thúc hàm bằng câu lệnh return cùng với biểu thức hay biến chứa giá trị trả về.
 B. Chương trình con là một đoạn câu lệnh thực hiện một việc nào đó được đặt tên.
 C. Các lệnh mô tả hàm phải viết lùi vào theo quy định của Python.
 D. Tên hàm do người lập trình đặt không cần theo quy tắc.

Câu 46: Phạm vi hoạt động của biến tổng thể?

- A. Trong tất cả chương trình con. B. Chỉ một số chương trình con được sử dụng.
 C. Trong chương trình chính. D. Trong chương trình chính và tất cả chương trình con.

Câu 47: Cuối dòng đầu tiên của định nghĩa hàm phải có:

- A. dấu phẩy ',' B. dấu chấm '.' C. dấu hai chấm ':' D. dấu chấm phẩy ';'

Câu 48: Mã lỗi ngoại lệ có thể có của lệnh : 12 + x(10) sau nếu xảy ra lỗi là

- A. SyntaxError B. NameError C. TypeError D. ValueErrorTU

Câu 49: Toán tử nào dùng để kiểm tra một giá trị có nằm trong danh sách không?

- A. int. B. append. C. in. D. range.

II. TỰ LUẬN

Bài 1: Viết chương trình nhập vào một danh sách gồm N số, Tính tổng các số trong danh sách vừa nhập và đưa kết quả ra màn hình.

Bài 2: Nhập vào 2 chuỗi, đưa ra màn hình chuỗi dài hơn

Bài 3: Viết hàm DT(a,b) để tính chu vi và diện tích hình chữ nhật với chiều dài là a, chiều rộng là b

KÝ DUYỆT CỦA BGH